



# EXEMPLE FEUILLE de JOUETE

RAPIDES BEAUCE-NORD		Bantam CC
No	N O M S	C.A.
1	Gourde Anthony	GB
30	Girard-Fortier Mathieu	GB
50	Grenier Raphael	
51	Vachon-Fecteau Olivier	C
52	Grondin Pierre-David	
53	Gosselin Samuel	
54	Goulet Joey	A
55	Guay Anthony	
56	Landry Samuel (Sus)	
58	Lepire Frédéric	
59	Nadeau Alexandre	A
60	Grenier Mathieu (Abs)	
61	Chabot Gabriel	
62	Doyon Alexandre (Abs)	
63	Baron Charles-Antoine	
64	Perreault Olivier	
27	Cantin Jordan	JA
38	Lambert Timmy	JA
	Gervais Gourde	EC
	Stéphane Grondin	EA
	Éric Nadeau	EA
	Frédéric Chabot	EA
	Mireille Girard	GER

Gardien de but partant

Capitaine et assistants

Joueur suspendu - ??  
Doit être indiqué dans l'espace prévue à cet effet sur la feuille de match

Joueur absent

Joueur Affilié : JA  
Doit être indiqué dans l'espace prévue à cet effet sur la feuille de match

- 1- Remettre une feuille lisible au marqueur(euse).
- 2- Remplir la feuille d'alignement par **ordre numérique** et en **lettres minuscules**.
- 3- Indiquer tous vos joueurs réguliers :
  - ❖ Si un joueur est absent, on l'indique par ABS
  - ❖ Si un joueur est suspendu, on l'indique dans l'espace prévu à cet effet sur la feuille.
  - ❖ Si vous utilisez un joueur affilié, il doit être identifié comme J.A. ou P.E.
  - ❖ Si votre équipe est au complet, vous ne pouvez pas utiliser de joueur affilié.
- 4- Encercler le gardien partant
- 5- Indiquer le capitaine et les assistants, s'il y en a.
- 6- Avant de signer la feuille, vérifier si tout est conforme.
- 7- Lorsqu'on vous remet la feuille après la partie, encore vérifier si tout est conforme.
- 8- S'il y a une erreur, la faire corriger immédiatement par l'officiel.